Пояснительная записка

Проект Алиса – загадки. Алиса должна уметь загадывать загадки и давать на них ответы. Алиса работает с помощью программы-обработчика, которая находится на сайте <https://lllrusliklll.pythonanywhere.com/>.

В проекте использовались библиотеки flask, logging, json и random.

В начале диалога Алиса познакомится с игроком: представится и спросит, как зовут игрока. После получения имени Алиса спросит, хочет ли поотгадывать загадки игрок. Если игрок ответит «да», игра начнется.

У игрока есть три попытки на отгадывание загадки. Если игрок отгадал, Алиса покажет изображение ответа и даст ссылку на статью в Википедии о нем. Аналогично, если игрок не отгадал.

Игра закончится, если игрок скажет, что не хочет играть, или если кончатся загадки.